



KREATIVNA EUROPA (2014. – 2020.)

POTPROGRAM MEDIA

POZIV ZA PODNOŠENJE PROJEKTNIH PRIJEDLOGA

EACEA 19/2019: Potpora za razvoj europskih videoigara

UPOZORENJE:

Ovaj poziv za podnošenje projektnih prijedloga ovisi o raspoloživosti sredstava nakon što proračunsko tijelo donese proračun za 2020.

1. CILJEVI I OPIS POZIVA

Ova se obavijest temelji na Uredbi br. 1295/2013 Europskog parlamenta i Vijeća od 11. prosinca 2013. o uspostavi Programa Kreativna Europa (2014. – 2020.) i njezinom ispravku od 27. lipnja 2014¹.

U okviru konkretnog cilja poboljšanja kapaciteta za transnacionalno i međunarodno djelovanje europskog audiovizualnog sektora jedan od primarnih ciljeva Potprograma MEDIA jest:

- povećanje kapaciteta audiovizualnih subjekata za razvoj projekata s potencijalom širenja u Europi i izvan nje te poticanja europske i međunarodne koprodukcije.

Potprogram MEDIA pruža potporu za:

- razvoj europskih audiovizualnih djela, posebno filmskih i televizijskih djela, kao što su igrani, dokumentarni, dječji i animirani filmovi, te interaktivnih djela, kao što su videoigre i multimedijски projekti, s većim potencijalom prekograničnog optjecaja.

U okviru ovog programa potpore podnositelji prijave mogu podnijeti prijedlog za razvoj koncepta i projekta (aktivnosti do trenutka kad koncept postane prototip koji je moguće igrati ili probna verzija) iznimno inovativnih i kreativnih narativnih videoigara namijenjenih uporabi u komercijalne svrhe za osobna računala, konzole, mobitele, tablet-računala, pametne telefone i ostalu tehnologiju.

2. PODNOSITELJI PRIJAVA KOJI ISPUNJAVAJU UVJETE

Ova obavijest o pozivu za podnošenje projektnih prijedloga namijenjena je europskim poduzećima čije aktivnosti pridonose ostvarenju prethodno navedenih ciljeva, a posebno **europskim poduzećima** za proizvodnju videoigara koja su osnovana u skladu sa zakonom najmanje 12 mjeseci prije datuma podnošenja prijave i koja mogu dokazati svoj nedavni uspjeh.

¹ Objavljena u Službenom listu Europske unije 20. prosinca 2013. (SL L 347/221), s ispravkom od 27. lipnja 2014. (SL L 189/260).

Prijave pravnih subjekata osnovanih u jednoj od sljedećih zemalja prihvatljive su ako su ispunjeni svi uvjeti navedeni u članku 8. Uredbe o uspostavi Programa Kreativna Europa te ako je Komisija s tom državom započela pregovore:

- države članice EU-a te prekomorske zemlje i područja koji ispunjavaju uvjete sudjelovanja u Programu u skladu s člankom 58. Odluke Vijeća 2001/822/EZ;
- države pristupnice, države kandidatkinje i potencijalne države kandidatkinje koje ostvaruju koristi od pretprijetne strategije u skladu s općim načelima i uvjetima za sudjelovanje tih zemalja u programima Unije utvrđenima unutar odgovarajućih okvirnih sporazuma, odluka Vijeća za pridruživanje ili sličnih sporazuma;
- države članice EFTA-e koje su članice EGP-a, u skladu s odredbama Sporazuma o EGP-u;
- Švicarska Konfederacija, na temelju bilateralnog sporazuma koji će biti sklopljen s tom zemljom;
- zemlje obuhvaćene Europskom politikom susjedstva u skladu s postupcima utvrđenima s tim zemljama prema okvirnim sporazumima kojima se predviđa njihovo sudjelovanje u programima Europske unije.

Program je otvoren i za aktivnosti bilateralne ili multilateralne suradnje usmjerene na odabrane zemlje ili regije na temelju dodatnih odobrenih sredstava koja plaćaju te zemlje ili regije te na temelju posebnih mehanizama koje treba dogovoriti s tim zemljama ili regijama.

Program dopušta suradnju i zajedničko djelovanje sa zemljama koje ne sudjeluju u Programu te s međunarodnim organizacijama koje su aktivne u kulturnim i kreativnim sektorima, poput UNESCO-a, Vijeća Europe, Organizacije za gospodarsku suradnju i razvoj ili Svjetske organizacije za intelektualno vlasništvo, na temelju zajedničkih doprinosa u realizaciji ciljeva Programa.

Prijedlozi podnositelja prijava iz zemalja koje nisu članice EU-a mogu biti odabrani pod uvjetom da su do datuma odluke o dodjeli sredstava potpisani sporazumi u kojima se određuju mehanizmi za sudjelovanje tih zemalja u Programu, koji su u skladu s odredbama navedene Uredbe.

3. PRIHVATLJIVE AKTIVNOSTI

Prihvatljive su isključivo aktivnosti koje se odnose na fazu razvoja u sljedećim projektima: narativne videoigre, neovisno o platformi ili očekivanom načinu distribucije. Priča mora biti provedena kroz cijelu videoigru (naracija unutar videoigre), a ne smije služiti samo kao njezin uvod ili završetak. Videoigra u svakom slučaju mora biti namijenjena uporabi u komercijalne svrhe.

Podnositelj prijave mora biti i većinski vlasnik prava povezanih s podnesenim projektom.

Faza produkcije (vidjeti definiciju) podnesenog projekta ne smije započeti prije nego što prođe osam mjeseci od datuma podnošenja prijave.

4. PRIHVATLJIVE PRIJAVE

Moguće je podnijeti samo jednu prijavu u okviru ovog poziva za podnošenje projektnih prijedloga.

Prijave koje zahtijevaju financijski doprinos manji od 10.000 eura nisu prihvatljive.

Projekt traje 36 mjeseci od datuma početka provedbe aktivnosti.

5. KRITERIJI ZA ODABIR SREDSTAVA

Ukupno je moguće dobiti najviše 100 bodova, a oni se dodjeljuju na temelju sljedećih kriterija:

kvaliteta i sadržaj aktivnosti (30 bodova):

- kvaliteta sadržaja i narativne priče projekta te izvornost koncepta u odnosu na postojeća djela

inovativnost projekta (20 bodova):

- inovativnost, tj. aktivnost kojom projekt nadilazi granice postojeće ponude, pružajući nove tehnike i sadržaj

relevantnost i europska dimenzija kao dodana vrijednost (20 bodova):

- razvojna strategija i mogućnost za europsku međunarodnu uporabu (što uključuje upravljanje pravima intelektualnog vlasništva)

distribucija rezultata projekta (20 bodova):

- distribucija, komunikacijska i marketinška strategija te primjerenost za ciljanu publiku, uključujući dostupnost

utjecaj i održivost (10 bodova):

- financijska strategija za razvoj i produkciju te izvedivost projekta.

Dodatnih pet bodova može se dodijeliti za projekte koji su posebno namijenjeni djeci do 12 godina, što se dokazuje sadržajem koji je prikladan za tu dobnu skupinu i strategijama koje su posebno usmjerene na nju.

6. PRORAČUN

Ukupan raspoloživi proračun iznosi 3,78 milijuna eura. Dodijeljeni financijski doprinos jest subvencija.

Financijski doprinos iznosi između 10.000 i 150.000 eura pod uvjetom da iznos ne premašuje 50 % ukupnih prihvatljivih troškova aktivnosti.

7. ROK ZA PODNOŠENJE PRIJAVA

Poziv za podnošenje projektnih prijedloga ima jedan rok. Prijava za potporu mora biti podnesena i zaprimljena u periodu od datuma objave Poziva za podnošenje projektnih prijedloga do 12. veljače 2020. u 17:00 sati (po bruxelleskom vremenu), tj. datuma zatvaranja Poziva za podnošenje projektnih prijedloga.

Prijedlozi moraju biti zaprimljeni najkasnije do **17:00 sati** (po bruxelleskom vremenu) navedenog datuma putem internetskog obrasca za prijavu (e-obrasca).

Neće biti prihvaćen nijedan drugi način prijave.

Podnositelji prijava moraju osigurati dostavu svih zatraženih dokumenata koji se spominju u e-obrascima.

8. POTPUNE INFORMACIJE

Cjeloviti tekst smjernica i obrasci za prijavu nalaze se na sljedećoj internetskoj adresi:

https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding/support-for-development-european-video-games-2020_en.

Prijave moraju ispunjavati sve uvjete iz smjernica i biti predane u priloženim e-obrascima.

