



KREATIVNA EUROPA (2014. – 2020.)

POTPROGRAM MEDIA

POZIV ZA PODNOŠENJE PROJEKTNIH PRIJEDLOGA

EACEA 24/2017: POTPORA ZA RAZVOJ EUROPSKIH VIDEOIGARA

UPOZORENJE:

Ovaj Poziv za podnošenje projektnih prijedloga ovisi o raspoloživosti sredstava nakon što proračunsko tijelo donese proračun za 2018.

1. CILJEVI I OPIS POZIVA

Ova se obavijest temelji na Uredbi br. 1295/2013 Europskoga parlamenta i Vijeća od 11. prosinca 2013. o uspostavi Programa Kreativna Europa (2014. – 2020.) i njezinome ispravku od 27. lipnja 2014¹.

Jedan od prioriteta Potprograma MEDIA u području jačanja kapaciteta audiovizualnoga sektora jest:

- povećanje kapaciteta audiovizualnih operatera za razvoj europskih audiovizualnih djela s potencijalom optjecaja u Uniji i šire te poticanje europskih i međunarodnih koprodukcija.

Potprogram MEDIA pruža potporu za:

- razvoj europskih audiovizualnih djela, posebno filmskih i televizijskih djela kao što su igrani, dokumentarni, dječji i animirani filmovi te interaktivnih djela poput videoigara i multimedijских sadržaja, s većim potencijalom prekograničnoga optjecaja.

2. PODNOSITELJI PRIJAVA KOJI ISPUNJAVAJU UVJETE

Ova obavijest o Pozivu za podnošenje projektnih prijedloga namijenjena je europskim tvrtkama za proizvodnju videoigara koje su zakonito osnovane barem 12 mjeseci prije datuma podnošenja prijave i koje mogu dokazati nedavno uspješno djelovanje.

Prijave pravnih osoba osnovanih u jednoj od sljedećih država prihvatljive su ako su ispunjeni svi uvjeti navedeni u članku 8. Uredbe o uspostavi Programa Kreativna Europa te ako je Komisija započela pregovore s tom državom:

¹ Objavljena u Službenome listu Europske unije 20. prosinca 2013. (SL L 347/221), a njezin ispravak 27. lipnja 2014. (SL L 189/260).

- države članice EU-a te prekomorske zemlje i područja koji ispunjavaju uvjete sudjelovanja u Programu u skladu s člankom 58. Odluke Vijeća 2001/822/EZ;
- države pristupnice, države kandidatkinje i potencijalne države kandidatkinje koje ostvaruju korist od pretpristupne strategije u skladu s općim načelima i uvjetima za sudjelovanje tih država u programima Unije utvrđenima odgovarajućim okvirnim sporazumima, odlukama Vijeća za pridruživanje ili sličnim sporazumima;
- države članice EFTA-e koje su i članice EGP-a, u skladu s odredbama Sporazuma o EGP-u;
- Švicarska Konfederacija, na temelju bilateralnoga sporazuma koji će biti sklopljen s tom državom;
- države obuhvaćene Europskom politikom susjedstva, u skladu s postupcima utvrđenima s tim državama prema okvirnim sporazumima kojima se predviđa njihovo sudjelovanje u programima Europske unije.

Program je otvoren i za aktivnosti bilateralne ili multilateralne suradnje usmjerene na odabrane zemlje ili regije na temelju dodatnih odobrenih sredstava koja plaćaju te zemlje ili regije te na temelju posebnih mehanizama koje treba dogovoriti s tim zemljama ili regijama.

Prijedlozi podnositelja prijava iz zemalja koje nisu članice EU-a mogu biti odabrani pod uvjetom da su do datuma odluke o dodjeli sredstava potpisani sporazumi kojima se određuju mehanizmi za sudjelovanje tih zemalja u Programu, koji su u skladu s odredbama navedene Uredbe.

3. PRIHVATLJIVE AKTIVNOSTI

Uvjete ispunjavaju samo one aktivnosti koje se odnose na razvojnu fazu za sljedeće projekte:

- narativne videoigre, neovisno o platformi ili očekivanome načinu distribucije.

Videoigra u svakome slučaju mora biti namijenjena uporabi u komercijalne svrhe.

Poziv za podnošenje projektnih prijedloga ima jedan rok. Prijedlog za dodjelu potpore mora se podnijeti u razdoblju od dana objave Poziva do 8. ožujka 2018. u 12 sati (podne prema bruxelleskome vremenu).

Trajanje je projekta 36 mjeseci od početka aktivnosti.

4. KRITERIJI ZA DODJELU SREDSTAVA

Ukupno je moguće dobiti najviše 100 bodova, a bodovi se dodjeljuju na temelju sljedećih kriterija:

kvaliteta sadržaja aktivnosti (20 bodova)

- kvaliteta sadržaja i narativne priče projekta i izvornost koncepta u odnosu na postojeća djela

inovativnost projekta (20 bodova)

- inovativnost, tj. aktivnost kojom projekt nadilazi granice postojeće ponude, pružajući nove tehnike i sadržaj

relevantnost i europska dimenzija kao dodana vrijednost (20 bodova)

- razvojna strategija i mogućnost za europsku međunarodnu uporabu (što uključuje upravljanje pravima intelektualnoga vlasništva)

distribucija rezultata projekta (20 bodova)

- distribucija, komunikacijska i marketinška strategija i primjerenost za ciljanu publiku, uključujući dostupnost

organizacija projektnoga tima (10 bodova)

- raspodjela uloga i odgovornosti kreativnoga tima u pogledu specifičnih ciljeva predloženoga projekta

utjecaj i održivost (10 bodova)

- financijska strategija za razvoj i produkciju te izvedivost projekta.

Dodatni „automatski” bodovi za:

- projekte čija su ciljana publika djeca do dobi od 12 godina (5 dodatnih bodova).

5. PRORAČUN

Ukupan raspoloživi proračun iznosi 3,78 milijuna eura. Dodijeljeni financijski doprinos jest subvencija.

Doprinos iznosi između 10.000 eura i 150.000 eura za razvoj koncepta i projekta europske videoigre (aktivnosti do faze u kojoj koncept omogućuje stvaranje izvediva prototipa ili pokusne verzije).

Dodijeljeni financijski doprinos ni u kojem slučaju ne može premašiti 50 % ukupnih prihvatljivih troškova koje je naveo podnositelj prijave.

6. ROK ZA PODNOŠENJE PRIJAVA

Prijave se moraju podnijeti Izvršnoj agenciji (EACEA-i) putem elektroničkoga obrasca za prijavu (e-obrasca) najkasnije **do 8. ožujka 2018. u 12 sati** (podne prema bruxelleskome vremenu).

Neće biti prihvaćen nijedan drugi način prijave.

Podnositelji prijava moraju osigurati dostavu svih zatraženih dokumenata koji se navode u e-obrascima.

7. POTPUNE INFORMACIJE

Cjelovit tekst smjernica i obrasci za prijavu nalaze se na sljedećoj internetskoj adresi:

https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding/support-for-development-european-video-games-2018_en.

Prijave moraju ispunjavati sve uvjete iz smjernica i biti predane na priloženim e-obrascima.