



KREATIVNA EUROPA (2014. – 2020.)

POTPROGRAM MEDIA

POZIV ZA PODNOŠENJE PROJEKTNIH PRIJEDLOGA

EACEA 20/2015: POTPORA ZA RAZVOJ EUROPSKIH VIDEOIGARA

UPOZORENJE:

Ovaj Poziv za podnošenje projektnih prijedloga ovisan je o raspoloživosti sredstava nakon što proračunsko tijelo usvoji proračun za 2016.

1. CILJEVI I OPIS

Ova se obavijest temelji na Uredbi br. 1295/2013 Europskoga parlamenta i Vijeća od 11. prosinca 2013. o uspostavi Programa Kreativna Europa (2014. – 2020.) i njezinom ispravku od 27. lipnja 2014.¹

Jedan od prioriteta Potprograma MEDIA u području jačanja kapaciteta audiovizualnoga sektora jest:

- povećanje kapaciteta audiovizualnih subjekata za razvoj europskih audiovizualnih djela s potencijalom optjecaja u Uniji i šire te poticanje europskih i međunarodnih koprodukcija.

Potprogram MEDIA pruža potporu za:

- razvoj europskih audiovizualnih djela, posebno filmskih i televizijskih djela kao što su igrani, dokumentarni, dječji i animirani filmovi te interaktivnih djela poput videoigara i multimedijskih projekata s većim potencijalom prekograničnog optjecaja.

2. PODNOSITELJI PRIJAVA KOJI ISPUNJAVAJU UVJETE

Ova obavijest o Pozivu za podnošenje projektnih prijedloga namijenjena je europskim tvrtkama za produkciju videoigara koje su zakonito osnovane barem 12 mjeseci prije datuma podnošenja prijave i koje mogu dokazati nedavno uspješno djelovanje.

Prijave pravnih osoba osnovanih u jednoj od sljedećih država prihvatljive su ako su ispunjeni svi uvjeti navedeni u članku 8. Uredbe o uspostavi Programa Kreativna Europa:

- države članice EU-a;
- države pristupnice, države kandidatkinje i potencijalne države kandidatkinje koje ostvaruju korist iz pretprijetne strategije, u skladu s općim načelima i uvjetima za

¹Objavljena u Službenome listu Europske unije 20. prosinca 2013. (SL L347/221), a ispravak 27. lipnja 2014. (SL L189/260).

sudjelovanje tih zemalja u programima Unije utvrđenima odgovarajućim okvirnim sporazumima, odlukama Vijeća za pridruživanje ili sličnim sporazumima;

- države EFTA-e koje su i članice EGP-a, u skladu s odredbama Sporazuma o EGP-u;
- Švicarska Konfederacija, na temelju bilateralnoga sporazuma koji će biti sklopljen s tom državom;
- države obuhvaćene Europskom politikom susjedstva u skladu s postupcima utvrđenima s tim državama prema okvirnim sporazumima kojima se predviđa njihovo sudjelovanje u programima Unije.

Program je otvoren i za aktivnosti bilateralne ili multilateralne suradnje usmjerene na odabrane države ili regije na temelju dodatnih odobrenih sredstava koja plaćaju te države ili regije te na temelju posebnih mehanizama koje treba dogovoriti s tim državama ili regijama.

Prijedlozi podnositelja prijave iz država koje nisu članice EU-a mogu biti odabrani pod uvjetom da su na dan odluke o dodjeli sredstava potpisani sporazumi kojima se određuju mehanizmi za sudjelovanje tih država u Programu, koji su u skladu s odredbama gore navedene Uredbe.

3. PRIHVATLJIVE AKTIVNOSTI

Uvjete ispunjavaju samo one aktivnosti koje se odnose na razvojnu fazu za sljedeće projekte:

- narativne videoigre, neovisno o platformi ili očekivanome načinu distribucije. Videoigra u svakom slučaju mora biti namijenjena uporabi u komercijalne svrhe.

Poziv za podnošenje projektnih prijedloga ima jedan rok. Prijava za dodjelu potpore mora se podnijeti između dana objave Poziva i 3. 3. 2016. u 12 sati (podne po briselskome vremenu).

Trajanje je projekta do 30 mjeseci od dana podnošenja prijave.

4. KRITERIJI ZA DODJELU SREDSTAVA

Ukupno je moguće dobiti najviše 100 bodova, a oni će se dodjeljivati na temelju sljedećih kriterija:

kvaliteta i sadržaj aktivnosti (20 bodova)

- kvaliteta sadržaja i „priče“ projekta te izvornost koncepta u odnosu na postojeća djela

inovativnost projekta (20 bodova)

- inovativnost, tj. mjera u kojoj projekt nadilazi granice postojeće ponude, predlažući nove tehnike i sadržaj

relevantnost i europska dimenzija kao dodana vrijednost (20 bodova)

- razvojna strategija i mogućnost za europsko međunarodno korištenje (što uključuje upravljanje pravima intelektualnoga vlasništva)

diseminacija rezultata projekta (20 bodova)

- distribucijska, komunikacijska i marketinška strategija i primjerenost za ciljanu publiku, uključujući značajke dostupnosti

organizacija projektnoga tima (10 bodova)

- raspodjela uloga i odgovornosti kreativnoga tima u pogledu specifičnih ciljeva predloženoga projekta

utjecaj i održivost (10 bodova)

- financijska strategija za razvoj i produkciju te izvedivost projekta.

Dodatni „automatski” bodovi za:

- 1) projekte čija su ciljana publika djeca (do dobi od 12 godina) (5 dodatnih bodova).

5. PRORAČUN

Ukupan raspoloživi proračun iznosi 2,6 milijuna eura. Dodijeljeni financijski doprinos jest subvencija.

Doprinos iznosi između 10 000 eura i 150 000 eura za razvoj koncepta i projekta europske videoigre (aktivnosti do faze u kojoj koncept omogućuje stvaranje izvedivoga prototipa ili pokusne verzije).

Dodijeljeni financijski doprinos ni u kojem slučaju ne može premašiti 50 % ukupnih troškova koje je predvidio podnositelj prijave.

6. ROK ZA PODNOŠENJE PRIJAVA

Prijave se moraju podnijeti Izvršnoj agenciji (EACEA-i) putem elektroničkog obrasca (e-obrasca) najkasnije **do 3. 3. 2016. u 12 sati** (podne po briselskome vremenu).

Neće biti prihvaćen nijedan drugi način podnošenja prijave.

Podnositelji prijava moraju osigurati dostavu svih zatraženih dokumenata koji se spominju u e-obrascima.

7. SVE POJEDINOSTI

Cjeloviti tekst uputa i obrasci za podnošenje prijave nalaze se na sljedećoj internetskoj adresi: https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding/development-video-games-2016_en.

Prijave moraju ispunjavati sve uvjete iz uputa i biti predane na priloženim obrascima.